

「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」が iOS 端末向けネイティブアプリとして App Store より配信開始！

株式会社フューチャースコープ（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：富永 政雄）は、人気アニメとのタイアップパチンコ機をモチーフにした実機シミュレーターアプリ「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」を iOS 端末向けネイティブアプリとして App Store にて配信開始いたしました。価格は 1,000 円(税込)です。

アプリの詳細につきましては、以下をご確認ください。



■ iOS アプリ「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」について

当アプリは、2012年2月に株式会社西陣より発売されたパチンコ機「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」を元にした iOS アプリです。ハイクオリティ CG による「トリプルバトルシステム」や、アニメの名シーンで構成されるボーナス演出「7 BONUS」、人気楽曲、そしてパチ・スロシリーズ初となる劇場版「交響詩篇エウレカセブン ポケットが虹でいっぱい」の映像など、実機の演出を完全再現いたしました。液晶部分の拡大機能を利用して、映像演出を存分にご堪能いただけるようになっています。さらに、プレイ時間や出玉数などの一定条件をクリアすることにより「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」に搭載されたリーチ演出が開放されるお楽しみ機能「演出コレクション」も搭載しています。実機シミュレーションとして、またアニメの世界観を楽しむツールとして、ご自由にご利用ください。なお、本作の Android アプリ版も Google Play にて好評配信中です。

＜ 上記に関するお問い合わせ ＞

株式会社フューチャースコープ ブランド戦略部 広報担当 谷口、山鹿

TEL:03-5784-2166 FAX:03-5784-2350 E-MAIL:press@futurescope.jp



タイトル画面



「交響詩篇エウレカセブン
ポケットが虹でいっぱい」映像演出



新機能「映像コレクション」

■ 「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」(実機)について

「CR 交響詩篇エウレカセブン spec2」は、2012年2月より全国のパチンコホールに導入された、株式会社西陣製のパチンコ「交響詩篇エウレカセブン」シリーズの第2弾です。好評のバトルシステムにさらに磨きをかけた「トリプルバトルシステム」や、アニメの名シーンで構成されるボーナス演出「7 BONUS」、そしてアニメオープニング曲、エンディング曲を含む人気の楽曲が全て搭載されており、ファンには嬉しい仕様になっています。さらには2009年に全国上映された劇場版「交響詩篇エウレカセブン ポケットが虹でいっぱい」の映像が搭載されており、TVシリーズとは異なる、もう一つのレントンとエウレカの物語をお楽しみいただけます。

■ 商品概要

タイトル	CR 交響詩篇エウレカセブン spec2	
配信開始日	2013年11月7日	
カテゴリー	ゲーム>カジノ	
対応機種	公式サイトを御覧ください	
本体価格	1,000円(税込)	
ダウンロード URL	http://goo.gl/VteuYT	

*画像の権利表記:(C)2005 BONES/Project EUREKA (C)2009 BONES/Project EUREKA MOVIE (C)NISHIJIN/Sophia

*「iPhone」、「iPad」、「iPod touch」は米国 Apple Inc. の商標です。「App Store」は Apple Inc. のサービスマークです。

*Android、Google Play は Google Inc. の商標または登録商標です。

*その他、記載されている製品名、サービスは各社及び商標権者の商標または登録商標です。

■ 株式会社フューチャースコープについて

モバイル・インターネットを通して、「すべての人の未来を変える！」を追求し、パチンコ・パチスロのモバイル総合コンテンツ・情報サイト「FIELDS モバイル」、便利で実用性の高いスマートフォンアプリやフィールズグループが保有する知的財産権を活用したソーシャルゲームの企画・開発など、モバイルコンテンツ事業を中心にサービスを展開しています。

所在地	〒150-0044 東京都渋谷区円山町 19-1 渋谷プライムプラザ 11F
会社設立日	2006 年 10 月 2 日
資本金	60,000,000 円
代表者	代表取締役社長 富永政雄
主要株主	フィールズ株式会社
事業内容	インターネットを利用した各種コンテンツ及び情報配信サービス
従業員数	110 名
WEB サイト	http://www.futurescope.jp/